

INDIVIDUALIA

Die Insel der individuellen Stärken



10 MIN.



ZIEL

ICH: Sich eigene Stärken bewusst machen



ANLEITUNG

Mach dir bewusst, was deine Stärken sind.

SOCIAL ISLAND

Die Insel der Beziehungen



15 MIN.



ZIEL

WIR: Sich miteinander vertraut machen



ANLEITUNG

Erzählt euch, worin ihr besonders gut seid und besprecht, wie man das nutzen könnte.

FANTASY ISLAND

Die Insel der Ideen-Generierung



15 MIN.



ZIEL

ICH: Möglichst viele Ideen generieren



ANLEITUNG

Arbeite allein und sei still. Entwickle möglichst viele Ideen für deine Aufgabe.

DEVELOPERS PLACE

Die Insel des Entdeckens



15 MIN.



ZIEL

ICH: Die Ideen allein erforschen



ANLEITUNG

Arbeite allein und sei still. Jetzt kannst du Material nutzen, um die Ideen auszuprobieren.

KINGS ISLAND

Die Insel des Ideen-Managements



20 MIN.



ZIEL

WIR: Die Ideen gemeinsam weiterentwickeln



ANLEITUNG

Berichtet von euren Ideen und versucht sie gemeinsam weiterzuentwickeln.

EFFECTIVIA

Die Insel der Nützlichkeit



15 MIN.



ZIEL

WIR: Gemeinsame Auswertung des Potenzials der Idee entwickeln



ANLEITUNG

Entscheidet euch für die stärkste Idee und entwickelt sie gemeinsam weiter.

PROTOTYPIA

Die Insel der Visualisierung



30 MIN.



ZIEL

WIR: Die Idee für andere sichtbar machen



ANLEITUNG

Macht das Prinzip eurer Idee so sichtbar, das andere es verstehen.